|  |
| --- |
| Programação Avançada  2018/2019  Licenciatura em Engª. Informática |
| Aplicação para Emissão de Bilhete-Percurso num Parque Biológico |



Docente: Bruno Silva

Realizado por:

140221053 - Jorge Silva

150221006 - João da Silva Gomes

Índice

[Introdução 3](#_Toc530593530)

[Mockups 4](#_Toc530593531)

[Manual utilizador 5](#_Toc530593532)

# Introdução

Pretende-se desenvolver uma aplicação que permita gerar percursos a pé e de bicicleta dentro de um parque biológico. A aplicação disponibiliza informação sobre o preço total a pagar pelo percurso selecionado e permite ainda a emissão de bilhetes e respetiva fatura.

O parque biológico é constituído por vários pontos de interesses, pontos esses que estão conectados ou por caminhos, ou por pontes; os caminhos podem ser percorridos em qualquer sentido, mas as **pontes só podem ser percorridas num sentido**. Existem **ainda conexões que não permitem a circulação de bicicletas**. Cada conexão tem um custo, e uma distância associada.

Cada percurso **inicia e termina no ponto de entrada do parque**, e poderá passar por vários pontos de interesse selecionados pelo utilizador. O utilizador deverá poder calcular o seu percurso de forma a minimizar a distância, ou o custo do mesmo.

# Mockups

# Manual utilizador

O utilizador poderá solicitar a emissão de um bilhete, após o cálculo de um percurso clicando na opção emitir bilhete. Posteriormente aparecerá uma janela com a descrição detalhada do bilhete (informação sobre o tipo de percurso selecionado, descrição detalhada do mesmo, todas as conexões a percorrer e a distância das mesmas, valor total do percurso e a data e hora de emissão do mesmo), onde o utilizador poderá optar por emitir a fatura associada ao bilhete com ou sem NIF.